# Fonética General UVG Altiplano

Como hacer grabaciones de alta calidad

# Teoría

## Procesamiento de Señales

Un sonido es un señal **analógica**.

- O sea que es un fenómeno continuo.
  - Se puede meter una señal analógica con cualquier nivel de precisión quiere.
  - Siempre hay intervalo de tiempo más pequeño en que uno puede meter un sonido.

Pero las computadoras tiene una capacidad de almacenaje finita.

Operan en un dominio digital (discreto).

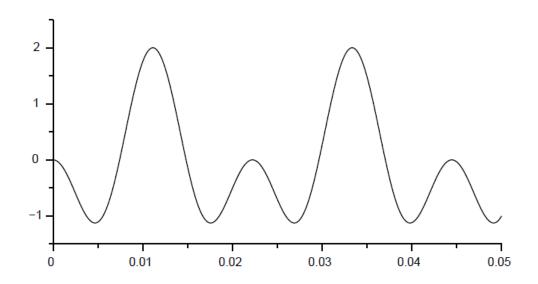
## Procesamiento de Señales

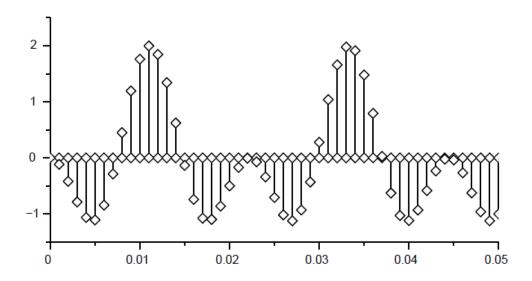
Si queremos grabar audio, entonces, necesitamos hacer una conversión analógica-digital.

Hay dos consideraciones.

- El muestreo (dominio de tiempo)
- Cuantificación (dominio de aplitud)

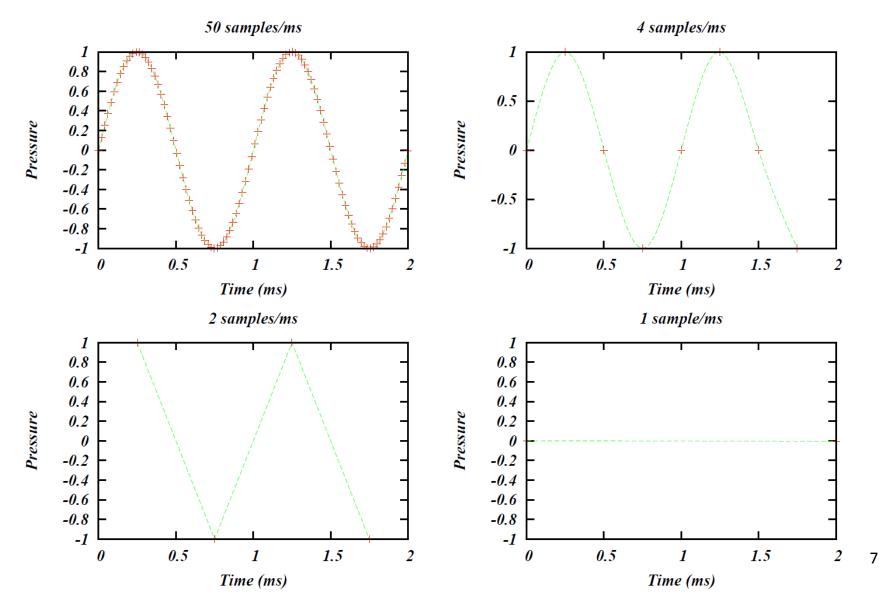
# Procesamiento de Señales





La frecuencia de muestreo indica con que frecuencia el amplitud del señal se mide.

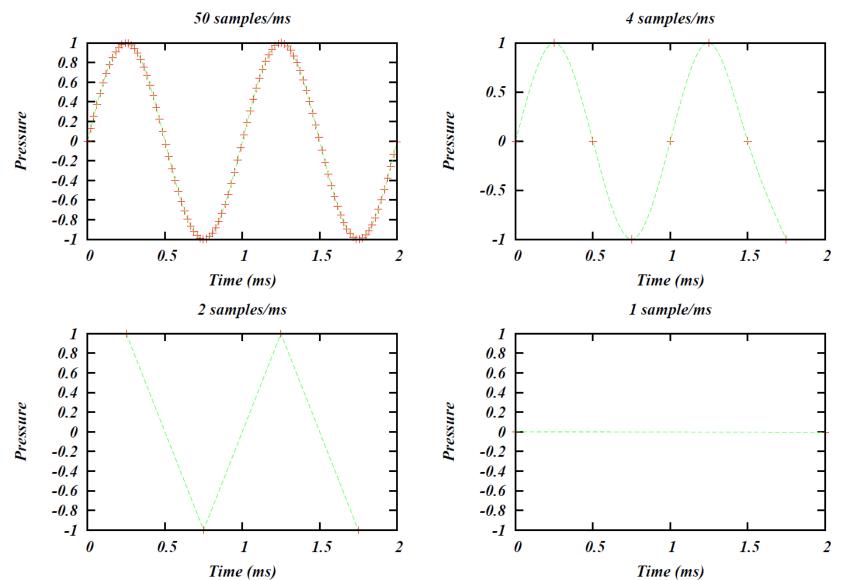
 frecuencia de muestreo más alto = más precisión en el dominio del tiempo.



Teorema Nyquist: para capturar un componente de una onda compleja con frecuencia  $f_k$ , necesita muestrear la señal con una frecuencia de  $2f_k$  (o más).

## Porque?

Hay que meter la cresta y el valle de la onda.



La Frecuencia Nyquist es la frecuencia más alta que se puede representar con una frecuencia de muestreo particular.

- La información que es perteneciente al estudio de hable sola sube a 10kHz.
- Por lo tanto: Es crítico que usa una frecuencia de muestro al menos 20kHz.
  - Se puede usar una frecuencia de muestreo mas alta para grabar todas las frecuencias audibles. (Calidad de CD = 44.1kHz).

La frecuencia de muestreo es importante cuando piensa sobre la almacenamiento de nuestras grabaciones.

- Una frecuencia de muestreo más alta requiere más almacenaje.
  - Porque requiere más medidas cada segunda.
- Una frecuencia de muestreo más bajo (al menos 22kHz) se puede usar cuando la cantidad de memoria en tu dispositivo de almacenaje es poca.

## Cuantización

Cuantización es la precisión de la medida de amplitud.

- Basicamente, indica cuantos niveles diferentes nivels de amplitud se puede representar.
- Usualmente hablamos en bits.
  - 16 bits =  $2^{16}$  = 65,536 distintas niveles de aplitud.
- Cuantización de 16 bit está bien para investigaciones del habla.

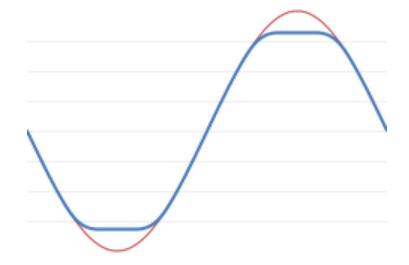
## Cuantización

Cuantización es importante porque explica un fenómeno encontramos a veces cuando grabamos que se llama "clipping" o recorte del señal.

[Praat demonstration]

## Cuantización

Clipping ocurre cuando el señal es mas alto que se puede representar con el ajuste de cuantización.



Usualmente solo necesita bajar el volumen del micrófono.

# Compresión

Hemos introducido dos factores que afectan la calidad de grabaciones: Cuantización y La Frecuencia de Muestreo.

- También es importante pensar en el formato del audio.
  - Hay formatos que sacar información de algunas frecuencias de la señal para reducir el tamaño de los archivos.
  - Siempre es mejor evitar esos formatos que aplica compresión así.

# Compresión

# Formatos Lossless (mejor):

- WAV
- FLAC

# Formatos Lossy (peor):

- MP3
- MP4
- OGG

# Recomendaciones Generales para el Equipo

Determinado por la teoría, podemos recomendar una grabador con:

- una frecuencia de muestreo al menos 20kHz al 48kHz
- Cuantificación de 16 bits
- La opción de grabar en formato .wav
- (También que acepta micrófonos XLR)

Hay varios tipos de micrófonos. Cada tiene su propio uso, pero vamos a enfocar en la fonética:

- Propiedades principales de micrófonos
  - Direccionalidad
  - Condenser vs Dinámico
  - Tamaño o Forma
  - Respuesta en Frecuencia

#### **Direccionalidad:**

- Omnidireccional: Graba sonido en todas direcciones
- Unidireccional (Cardioide): Sola graba sonido en una región estrecha.

Usualmente los micrófonos omnidireccionales son mas sensitivos, pero para trabajo del campo presentan dificultades.

Recomendamos un micrófono unidireccional

#### Condenser vs. Dinámico:

- Condenser: Más preciso, pero necesitan poder externa (por el grabador o batería)
- Dinámico: Menos preciso, pero son menos frágil y no necesitan poder.

Recomendamos un micrófono condenser porque cuando hacemos investigaciones fonéticas, la precisión es muy importante.

#### Tamaño o Forma:

Hay micrófonos en varios tamaños y formas. Para estudios fonéticos queremos que:

- el micrófono quede cerca de la boca (para reducir el ruido)
- el micrófono siempre quede la misma distancia de la boca (para hacer medidas precisas)

Recomendamos un micrófono de diadema (que se coloca en la cabeza) o micrófono lavalier (que se coloca en la camisa o blusa)

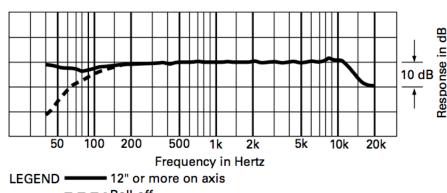
Respuesta en Frecuencia:

La respuesta en frecuencia indica cuales frecuencias el micrófono enfatiza.

 Para la fonética preferimos una respuesta en frecuencia nivel...no queremos enfatizar nada. Queremos una grabación fiel.

frequency response: 40-15,000 Hz

ATM73a



# Práctica